

FICHE 32

Quelques commandes utiles en Scratch

Quelques commandes utiles en Scratch

Mouvement

- avancer de (10)
- tourner de (15) degrés
- tourner de (15) degrés
- s'orienter à (90)
- s'orienter vers
- aller à x : (0) y : (0)
- aller à pointeur de souris
- ajouter (10) à x
- donner la valeur (0) à x
- ajouter (10) à y
- donner la valeur (0) à y
- rebondir si le bord est atteint

Apparence

- dire Hello! pendant 2 secondes
- dire Hello!
- montrer
- cacher
- basculer sur l'arrière-plan arrière-plan 1
- ajouter (10) à la taille
- mettre à (100) % de la taille initiale

Contrôle

- attendre (1) secondes
- répéter (10) fois
- répéter indéfiniment
- si alors
- si alors sinon
- attendre jusqu'à
- répéter jusqu'à
- stop tout

Événement

- quand est pressé
- quand espace est pressé
- quand l'arrière-plan bascule sur arrière-plan 1
- quand je reçois message 1
- envoyer à tous message 1

Données

- créer une variable
- mettre variable à (0)
- ajouter à variable (1)

Capteurs

- touché ?
- touche espace pressée ?

Opérateurs

- +
-
- x
- /
- nombre aléatoire entre (1) et (100)
- <
- =
- >
- et
- ou
- non