

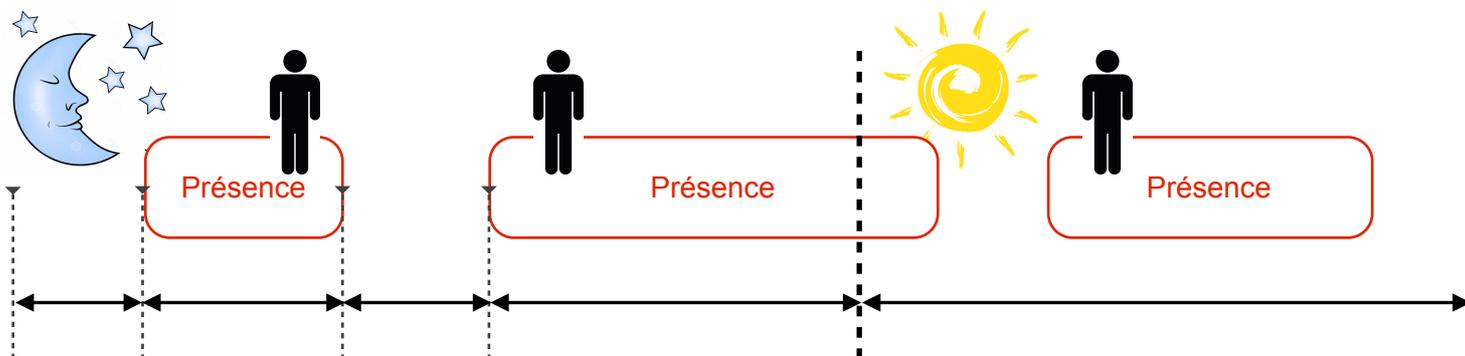
COMMENT PILOTER UN ÉCLAIRAGE INTELLIGEMMENT ?



Nom prénom :



<https://youtu.be/4DoLuHI84Nk>



ANALYSE DU FONCTIONNEMENT

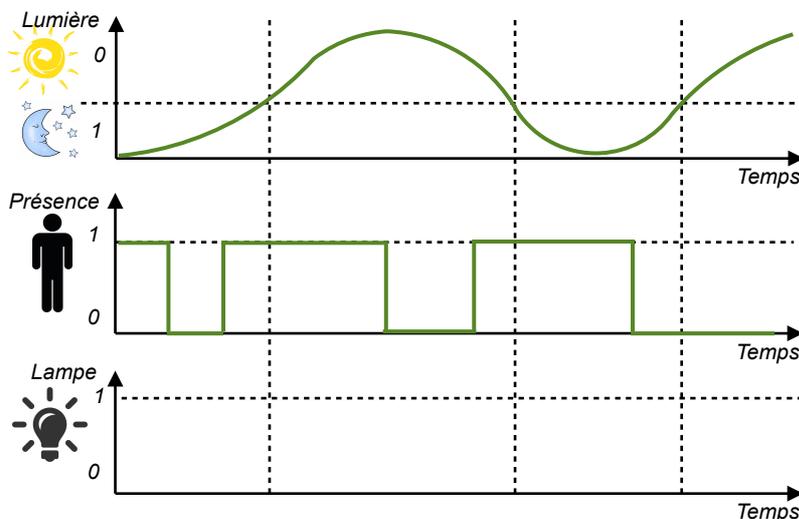
Mission du système

Nuit ?	Présence	Lampe

1 : Nuit
0 : Jour

1 : Présence
0 : Aucune présence

1 : Allumer
0 : Eteindre

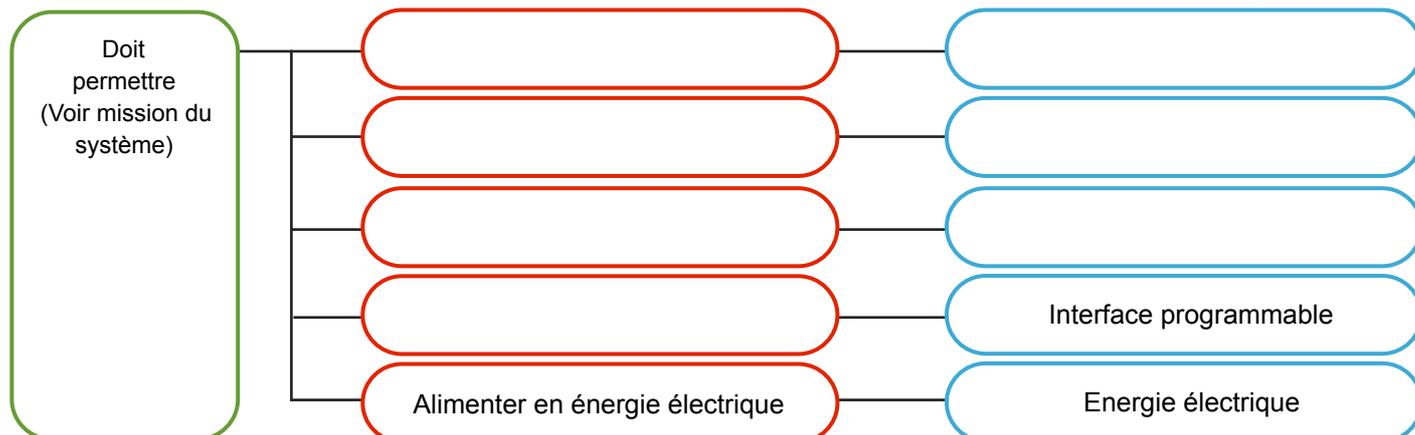


FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES

Fonction principale

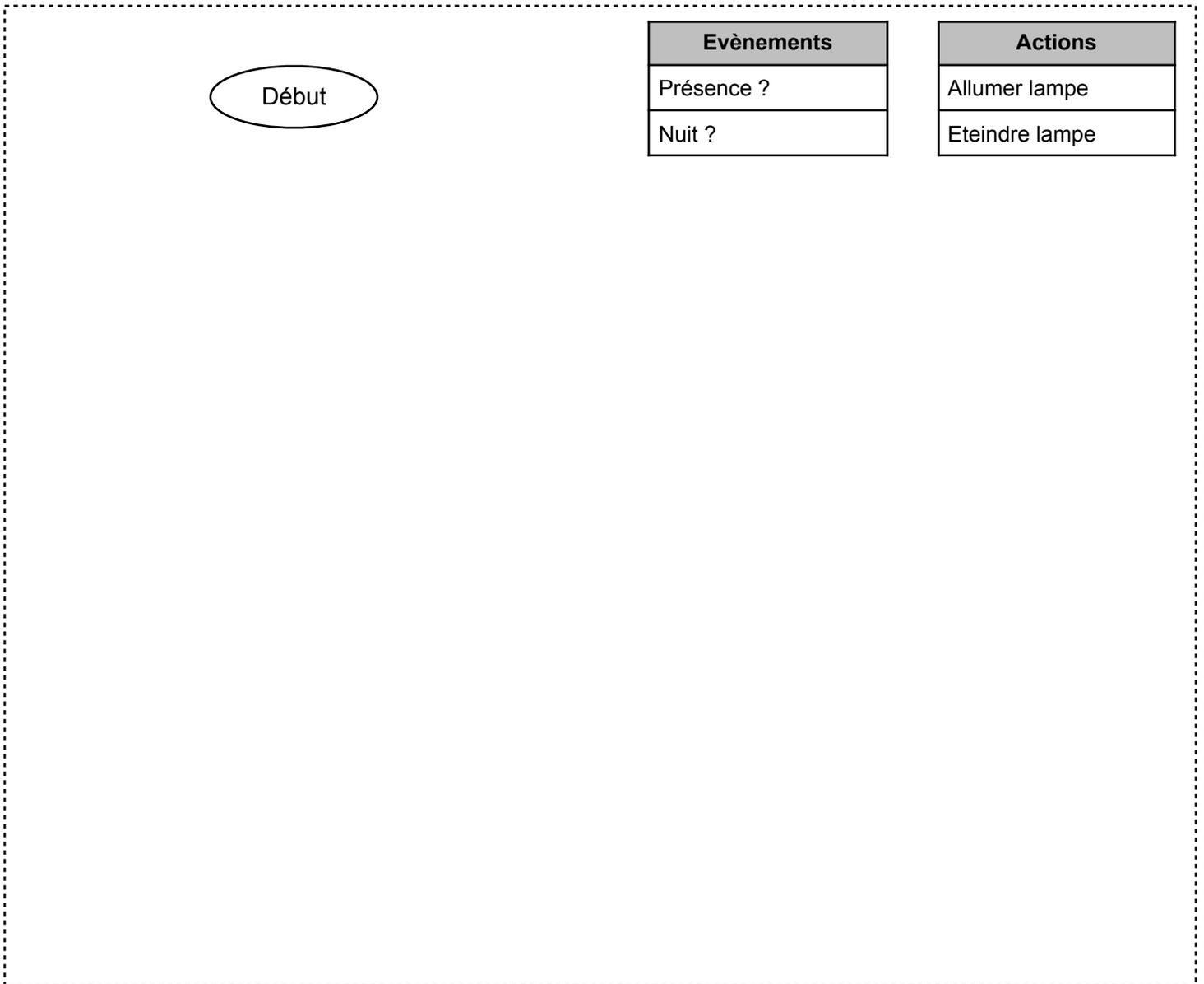
Fonctions techniques

Solutions techniques



DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Description par logigramme



SIMULATION DU FONCTIONNEMENT

touche **espace** ▼ pressée ?

La touche « Espace » permet de simuler la nuit

touche **p** ▼ pressée ?

La touche « P » permet de simuler une présence

Coup de pouce



basculer sur le costume **Lampe-ON** ▼
Lampe-ON
Lampe-OFF



Lampe-ON



Lampe-OFF

basculer sur le costume **Lune** ▼
Lune
Soleil



Lune



Soleil

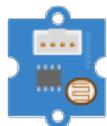
Possibilité d'utiliser une variable :

Créer une variable

Capteur_Nuit

mettre **Capteur_Nuit** ▼ à 0

FONCTIONNEMENT RÉEL DU SYSTÈME



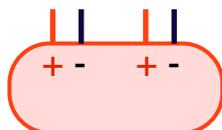
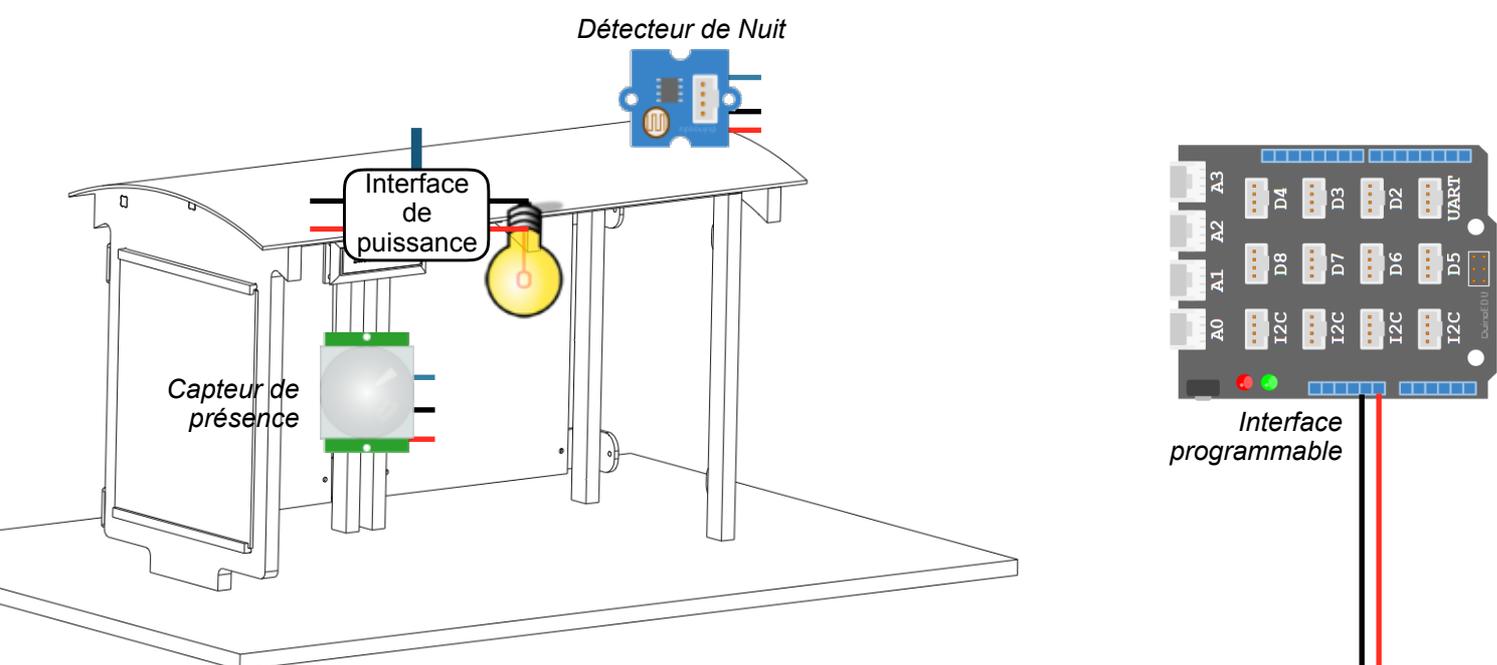
Si détection nuit : Signal = 1
Si détection jour : Signal = 0



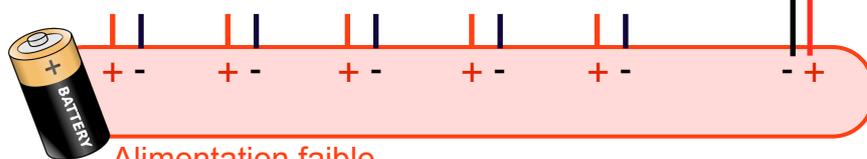
Si non détection présence : Signal = 0
Si détection présence : Signal = 1



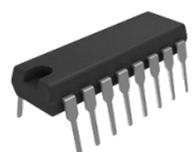
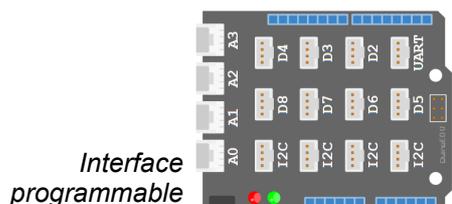
Signal = 0 : Eteindre lampe
Signal = 1 : Allumer lampe



Alimentation puissante



Alimentation faible

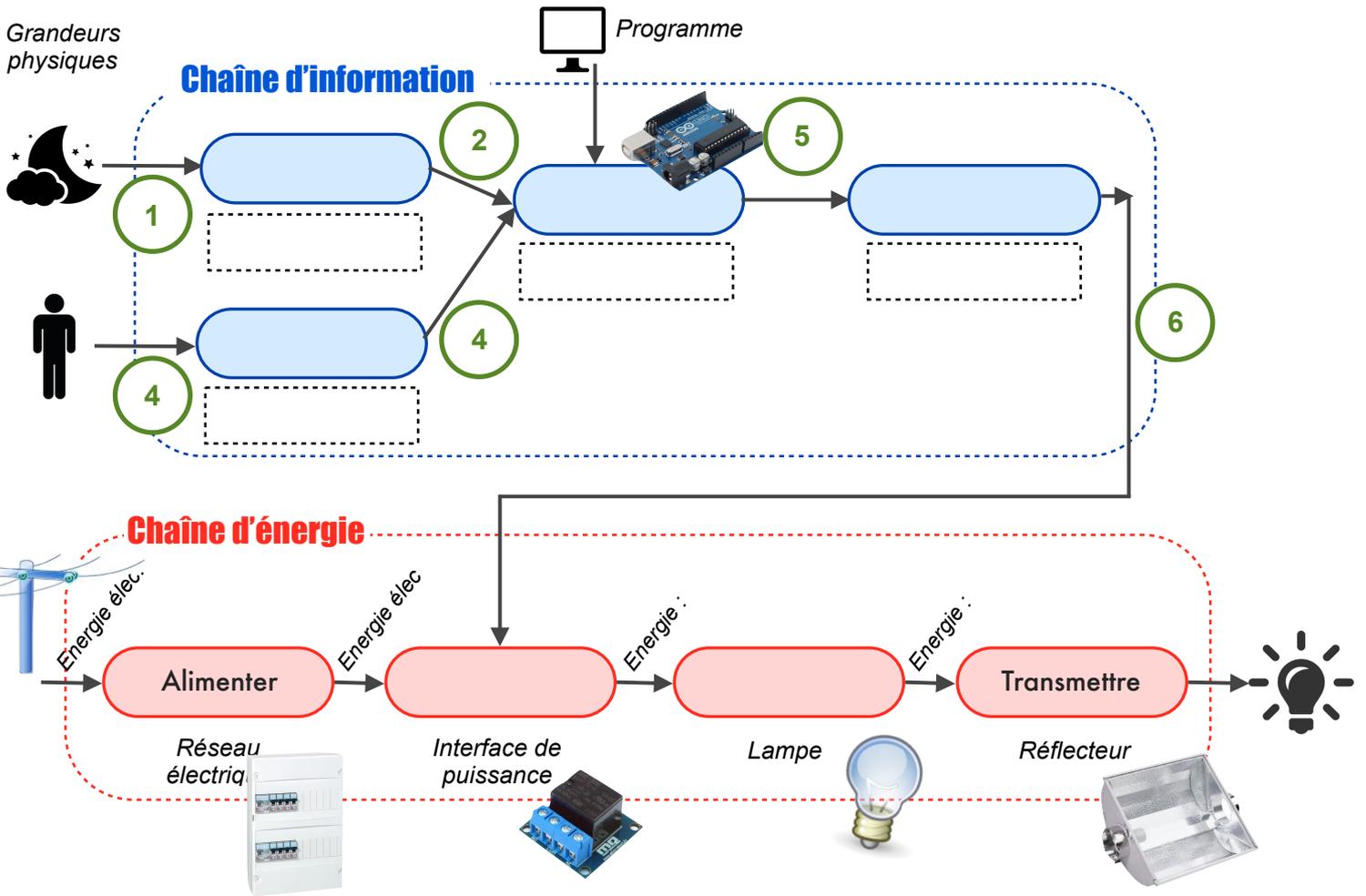


Microcontrôleur

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	

SYNTHÈSE DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION / CHAÎNE D'ÉNERGIE

Grandeurs physiques



GESTION DES L'INFORMATIONS

1 Information :

3 Information :

2 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

4 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

5 Information :
 Type d'information : Logique Analogique

6 Information :
 Type d'information : Logique Analogique