

# Teachable machine – Premiers pas

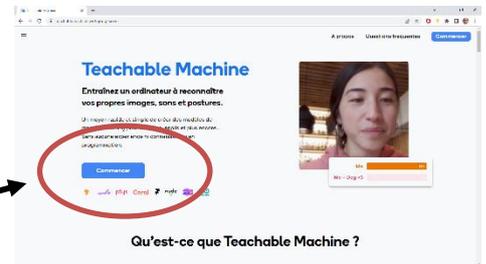


Ce document te présente l'application en ligne Teachable Machine qui permet de créer et d'utiliser des modèles entraînés d'intelligence artificielle. Elle te sera utile pour produire des modèles à partir d'images, de sons ou encore de postures physiques.

## Accéder à l'application en Teachable Machine

1 Saisir l'adresse du site [teachablemachine.withgoogle](https://teachablemachine.withgoogle.com/) dans un navigateur.

2 Cliquer ensuite sur le bouton **Commencer**.



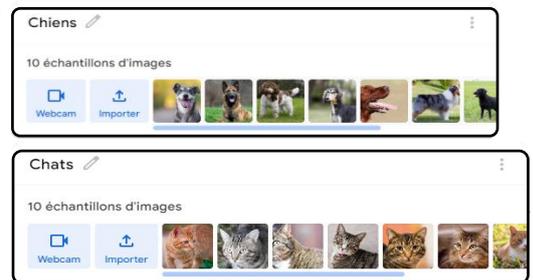
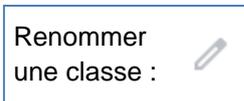
## Créer et entraîner son premier modèle IA

Objectif du modèle IA → Reconnaître une image de chien ou de chat.

3 Sélectionner **Projet Images** parmi les 3 types de projet proposés.

4 Sélectionner ensuite **Modèle d'image standard**.

5 Renommer la **Class 1** « Chiens » et la **Class 2** « Chats » et y **importer** respectivement des images de chiens et de chats.



6 Cliquer sur **entraîner le modèle** et attendre la fin de l'entraînement.



## Utiliser le modèle IA

7 Sélectionner l'entrée **Fichier**.



8 **Sélectionner** une nouvelle image de chien ou de chat à partir d'un fichier.



Le résultat ci-dessous indique que l'image correspond à un chat avec un indice de confiance de 94%.

